

# Granja aventura

Especial 5º - 6º primaria  
y 1º de la E.S.O.



## Objetivos a trabajar

- » Propiciar una educación interdisciplinar e integral en el entorno natural, lejos del aula.
- » Practicar una serie de juegos aéreos totalmente asegurados.
- » Descubrir algunas características de distintas especies animales y vegetales representativas de la zona.
- » Practicar nociones básicas de orientación en mapa, buscando unos puntos de control educativos.
- » Inculcar al alumno los principios más básicos de educación medioambiental.
- » Fomentar el trabajo en grupo y las relaciones interpersonales.

## Temporización **1 día**

### 9:30h Llegada a Barbastro

Punto de encuentro: HOTEL REY SANCHO RAMIREZ a 500m de Barbastro a pie de la misma N-240 (hay parking para aparcar los autocares).

### De 10:00h a 14:30h Desarrollo de la actividad

El grupo se dividirá en dos (cada grupo realizará actividades distintas) durante dos períodos de 2h cada uno (unos harán el circuito de juegos aéreos y los otros la visita a la granja y la carrera de orientación).

### De 14:30h a 15:30h Comida picnic

(a traer por el alumno: bocadillos, fruta, agua...).

### Autocar: de 15:30h a 16:00h

Desplazamiento en autocar hacia Alquézar (23km).

### De 16:00h a 18:30h

Visita guiada por las calles y plazas medievales de Alquézar, y descenso hasta el río Vero por la ruta de las pasarelas.

### 18:30h Regreso al autocar

Desplazamiento hacia lugar de destino.

Esta temporización está prevista para un máximo de 50 alumnos (1 autocar). Con más alumnos se realizará partición de actividades: 1 autocar se quedará en la zona de los juegos aéreos y el otro se desplazará a Alquézar.

## Estructura económica

### Período de realización:

- Del 15 de septiembre al 31 de octubre.
- Del 1 de marzo al 30 de abril.

### Precio de la jornada:

- De 25 a 40 alumnos: 23 euros
- De 41 a 60 alumnos: 21 euros
- Más de 60 alumnos: 19 euros

\* Pago al contado/cheque o transferencia anticipada.

### El precio incluye:

- Circuito de Juegos aéreos.
- Visita por la Granja de Avestruces.
- Carrera de orientación con mapa.
- Visita por Alquézar y pasarelas del Vero.
- Acompañamiento toda la jornada por guías expertos.
- Material didáctico necesario.
- Seguros de asistencia y sanitario.
- Gratuidad para los profesores asistentes.



## ¿Qué necesita el alumno?

- Almuerzo y comida del mediodía (bocadillos, fruta, postre y agua).
- Mochila pequeña de espalda.
- Zapatillas deportivas: cómodas y resistentes.
- Impermeable (para utilizar en caso de mal tiempo)
- Ropa de abrigo y de cambio (en caso de mojarse, sudar mucho...)
- Crema solar.
- Cantimplora.
- Calzado de recambio.
- Cuaderno de trabajo y boli.